

## 風船バレー

- ・ バドミントン用コートとネットを使用
- ・ サービスライン：2～2.5m（バドミントンコートのラインでも代用可）  
※バドミントンコートがない所や人数が少ない場合は、市販のネットを活用したり、コートを小さく設定したり色々アレンジできます。
- ・ 1 チーム 6 名で 6：6 で試合を行います。  
※6人でなくても 2：2 や 3：3 や 4：4 や 5：5 などその場に合わせても OK

- (1) キャプテン同士のジャンケンで、サーブ権を決めます。
- (2) サーバーは、全員順番に回るものとして、サービスラインの後ろからサーブを行い、ネットに当たった場合はミスとなり、1度失敗しても2度までサーブを行う事ができます。
- (3) ふうせんが自コートに入ってから、全員1度はふうせんに触れてから、合計10回以内で相手コートに返します。
- (4) サーブを2度失敗したり、ふうせんをコートへ落としてしまったり、1人が続けて2度触ったり、全員が触る前に返球したり、10回以内に返せなかった場合は、相手に1点加点されます。
- (5) サーブは得点に関わらず、交互のチームで行い、得点もサーブ権に関係なく加算されます。（ラリーポイント制）
- (6) 試合時間は参加者にあわせて10～15分とし、10～15点先取したチームが勝ちとなります。